



*Follow Along?*

**aosc.io/soscon**



# 从宣传队到大社团

—— 安同开源社区的历史、项目和文化综述

白铭骢 — @MingcongBai

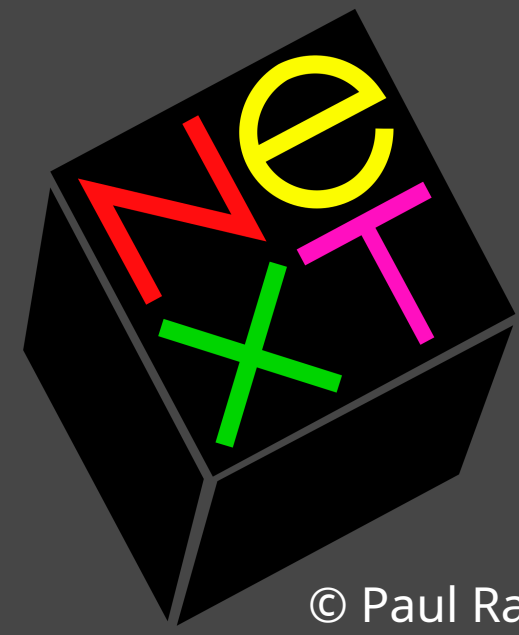
黎民雍 — @lmy441900





# 历史 :: 一些不知名的故事

- 我们不曾是个“开源社区”
- 一时兴起挖深坑
- Creator.K? Anthon, 安同
- 政治教科书



© Paul Rand





# 历史 :: 政治与技术

- 中国“创造”与“国产”
- 成名心切，自命不凡
- 中二病





# 历史 :: 开发团队

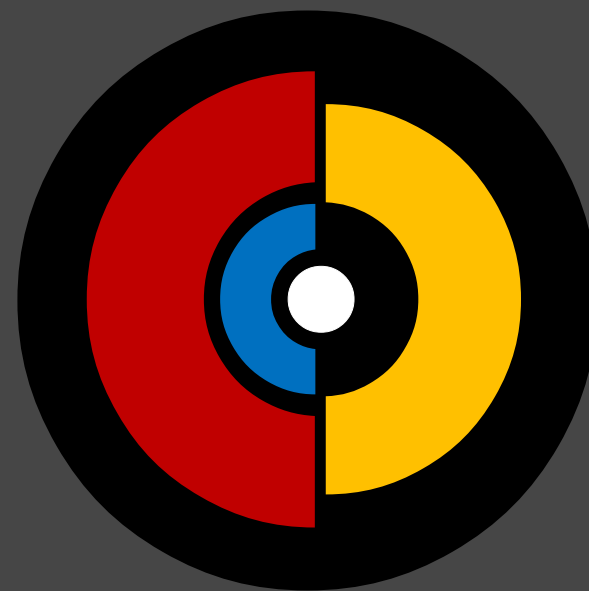
- 缺乏对社区和开放参与的理解
- 程序多于实务（还是中二病）
- 参与时间零散而任务分配低效
- “哇快看过来我们是初中生开发者诶！”





## 历史 :: 建立社区

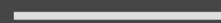
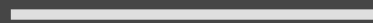
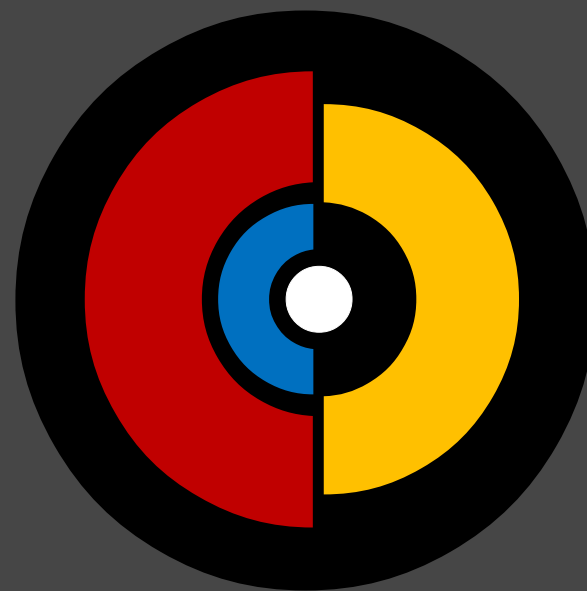
- 一年过去了，终于意识到开发团队的弊端凸显
- 开发团队内人员也逐渐失去耐心而离开
- 改为社区，开放参与
- AOSC





# 历史 :: 痼疾

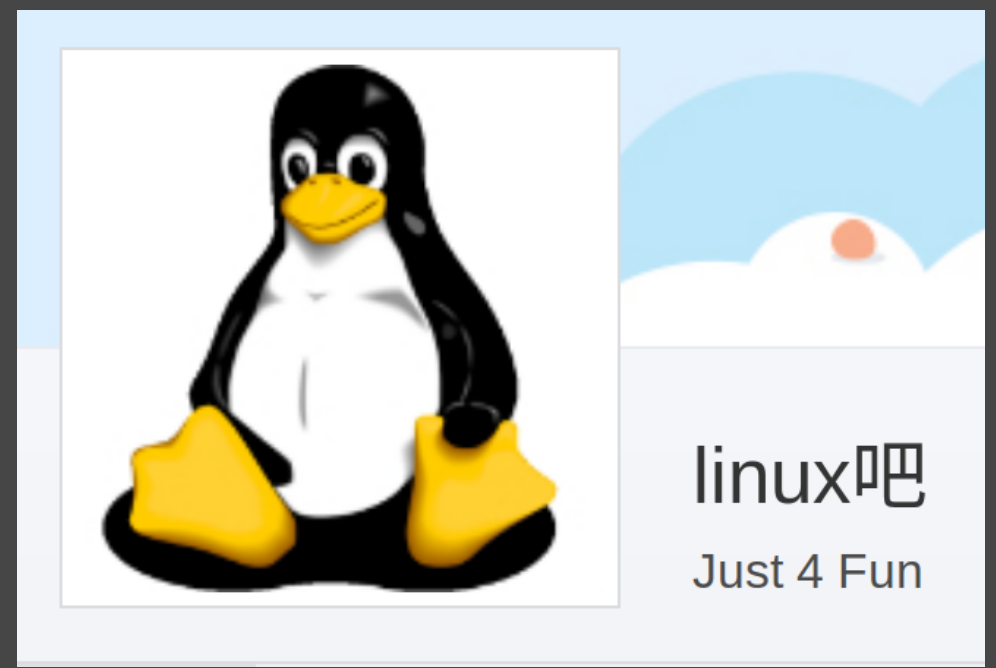
- 社区心态依然“扭曲”，依然看重学生身份
- 政治影响
- How not to 吸引新人





# 历史 :: 一记耳光

- 安同 OS 与夸大宣传
- Linux 吧事件
- 学生名义当盾牌
- 无情的互联网







# 历史 :: 闷声发大财

- 探寻社区的意义
- 技术与兴趣
- 沉闷的五年
- 麻药还是解药?





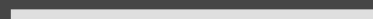
# 项目 :: 步步为营





# 项目 :: AOSC OS

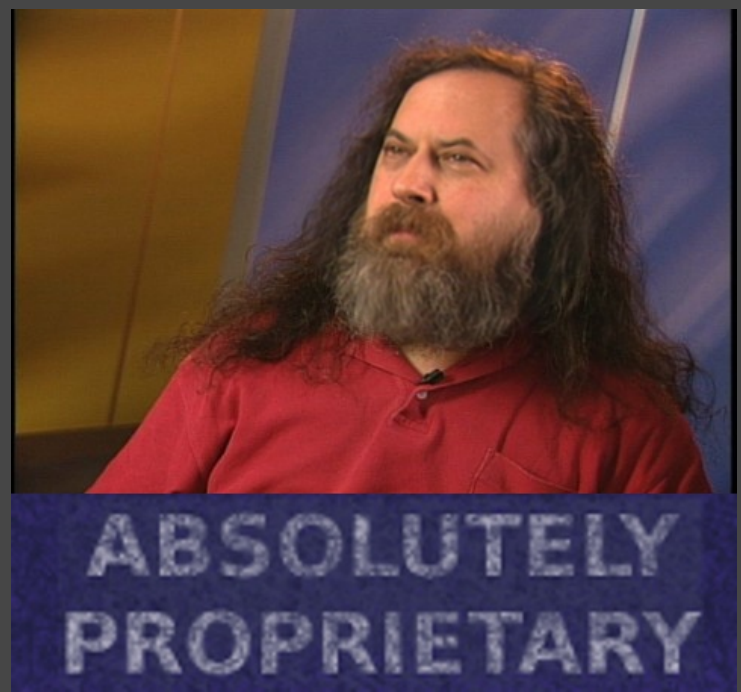
- 从“团队”到社区：核心项目
- 从需求到实现的 Linux 发行版
- 依然驱动着社区的大部分工作





# 项目 :: AOSC OS :: 发行版?

- Linux 只是内核
- 社区作为发行商组装发行版  
= 内核 + 应用 (运行时)





# 项目 :: AOSC OS :: Batteries Included

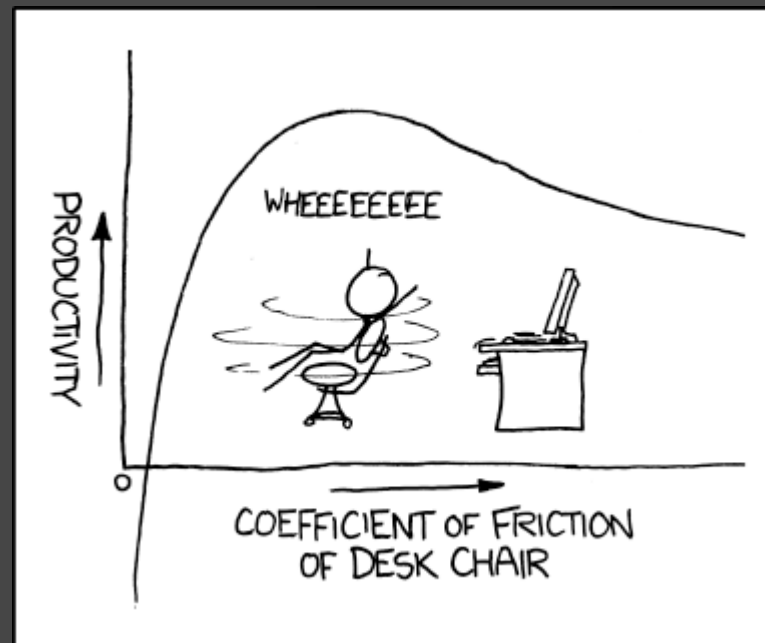
- 从衍生版到独立构建
- 简化软件包组织，以空间换时间
- 注重开箱体验及本地化
- 不同的处理器架构，（几乎）相同的用户体验
  - 却有着专属的优化
- 用户参与并由用户推动
- 可用性为先





# 项目 :: AOSC OS :: Semi-Rolling Rolling

- AOSC OS Core, 核心运行时和传统版本定义
- Monthly Wave? Seasonal Wave?
  - 人力问题的直接体现
- 安全更新和安全公告 (AOSA)





*Is AOSC OS Right for me?*

**aosc.io/choice**





# 项目 :: 本地化及翻译

- 社区参与度第二大的项目
- 自由软件之上下游
- 从社区到社区，再回到社区

```
#: l10n-example.c  
%s says, “Break a leg!”  
%s 说：“祝你好运！”
```







# 项目 :: 沉浮录

- 社区项目以兴趣为本，开发者志愿参与
- 开坑不填是我们的基本策略（雾）



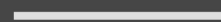
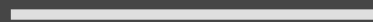


# 项目 :: 沉浮录

## — 永远怀念 .webp

Anthon/BSD, LinkC, Live-Installer, AnthonUI, w3m-ng,  
CentralPoint, aoscey, atp, AOSC-VersionHelper, libTieba,  
website-2016, targetctl, gnome-maos, QAdwaita, gurgle,  
canonical-ownership, sysroot-tools, community-portal,  
abbsdb, cuiinst, elsa-shell, aosc.sh, calamares-aosc,  
sesbrowser2, aosc-bootstrap, auch, aosc-umaru, virtrootfs

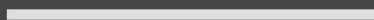
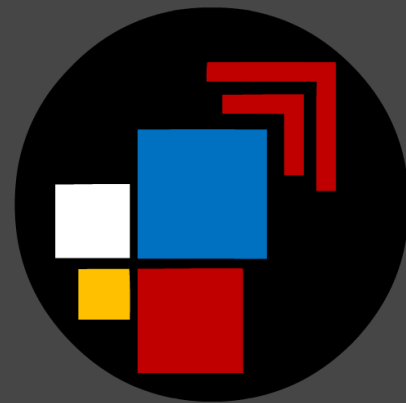
...





# 项目 :: 沉浮录 :: 发行版

- Anthon/BSD (2011)
  - 针对低端设备
- MobiAnthon (2011)
  - 神秘的移动操作系统
- CentralPoint (2013)
  - 64 位 x86 开箱即用服务器
- Heartl (2013)
  - 32 位 x86 桌面





# 项目 :: 沉浮录 :: Anthon Starter

(安同开始程序, 2012 - 2016)

- Windows 上的 AOSC OS 安装程序
- 从围绕 AOSC OS 到通用发行版设计
- 甚至不需要一个 U 盘
- Delphi → WinBatch → C

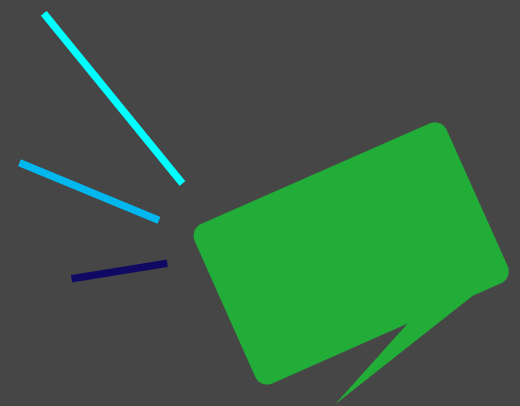




# 项目 :: 沉浮录 :: LinkC / Gurgle

(2013 - 2015)

- LinkC: 完全去中心化的 P2P 聊天软件
- Gurgle: 类似 XMPP , 基于 JKSN 以更小的体积传输数据
- 理论基础不成熟, 完全的去中心化不现实
- “觉得 Protobuf 更成熟一点”





# 项目 :: 沉浮录 :: Auch

(2016)

- AOSC Unified Configuration Helper
- 每个 App 只能看见一个虚拟的 rootfs
- Auch 根据 App 来查询需要的文件
- 发行版本本身没有 rootfs
- Everything is virtual





# 文化 :: 社区之本

- 社区不只是个网上聊天群组或论坛
- 共同点：社区的意义
  - 兴趣空间
  - 实验空间
  - 学习空间
- 社区立足于一个集体共有且共同承认的文化
- AOSC 的文化？





# 文化 :: 咱的社区

- 自视为技术社区：以技术为准
- 社区与成员为友：以友好为先
- 贡献以志愿为本：以兴趣为本
- 有限包容？
  - 接纳：技术与兴趣（开源及 / 或自由软件）
  - 鼓励：以实用性及可用性为本看待开源 / 自由软件及  
专有 / 商业 / 闭源软件
  - 排除：定义政治（技术及实际生活）面貌及政治讨论







# 文化 :: 咱的社区

- 基于“一般开源社区”的经验及教训改善社区组织
- ABSOLUTELY NO WARRANTY 及开发者责任
- 自由软件的选择自由
- 如何看待上游
  - 贡献上游是我们作为下游社区的责任和道德需求
  - 贡献上游是为了我们下游社区对其用户的服务





# 文化 :: 开发者

- 谁是 AOSC 的社区开发者?
- 在我们社区
  - 承认开发者业余 / 志愿身份以免于服务用户的义务
  - 不鼓励开发者与社区隔离的做法





# 文化 :: 社区成员

- 社区是一个多元而无统一责任划分的群体
- 在 AOSC ，我们相信
  - 社区可为其成员所用
  - 社区不只是工作和使用交流平台
  - 社区是一个值得其成员信赖和喜爱的活动空间





# 文化 :: 社团与议会

- 我们认为，社区是一个类似社团与议会的集合体
- AOSC 的理想不是民主政治，而是自由、开放的参与
  - 社区是各个兴趣小组 / 项目参与者的集合
  - 鼓励交流和辩论
  - 同时，鼓励必要的组织和领导个体
- 社团特质鼓励社区内部组织性的活动，而议会特质鼓励争论和不同意见的相互摩擦





# 文化 :: 梗和社区之乐

- AOSC 注重社区参与和生活的乐趣
- 从话题分割到子文化
- AOSC 的梗文化和认同感

信任 systemd 的人  
最终会连底裤都卖给 systemd  
你卖掉一条底裤之后  
就会逐渐卖掉其余的底裤  
最终结果是一无所有  
试图做的大而全的东西  
最后都会被踢进历史的垃圾堆

— 梗 · Unix 新说





# 文化 :: 欢迎!

- 最后卖个广告
- 在我们社区……
  - 工作与水频道分隔，却时常倒转
  - 有深厚的梗家文化
  - 今天是条鱼，明天成包工
  - 不论昼夜，偶有恶臭





# 文化 :: 欢迎!

Home: <https://aosc.io>  
GitHub: <https://github.com/AOSC-Dev>  
IRC: #aosc  
Telegram: 通过 IRC 申请加入群组  
Mailing List: [discussions@lists.aosc.io](mailto:discussions@lists.aosc.io)  
AOSCC: 参见主页





*Fin.*  
**AMA**

